Omnilux

Jean David Jacquemin – Anthony Deutsch

Fiche d'identité

USP :

Jouez la lumière et maitrisez ses propriétés.

PITCH :

Vous incarnez l'OmniluX, le rayon de lumière à l'origine de toutes autres sources lumineuses.

La matière noire menace d'absorber toutes formes de vie. Vous devrez déjouer sa progression en utilisant vos pouvoirs.

KEY FEATURES :

- Puzzle-game à la 3è personne
- Combinez pouvoirs et adresse pour déjouer les pièges
- Une atmosphère digitale immersive

Fiche d'identité

GENRE :

Puzzle-game à la 3è personne.

SUPPORT :

Tablette tactile (iPad, Samsung Pad etc).

PUBLIC :

15-30 ans, adepte de puzzle-games (tels que Portal).

Jean David Jacquemin – Anthony Deutsch

Gameplay

OBJECTIF :

Parcourir les niveaux pour leur redonner leur éclat et repousser la matière noire.

OBSTACLES :

- Zones de néant
- Suppôts des ténèbres
- Difficulté générée par le (gros) Level Design

Gameplay

MOYENS :

L'OmniluX dispose de 6 pouvoirs pour progresser au sein des niveaux.

- **DIFFRACTION** : permet à l'OmniluX de se diviser en différentes couleurs que le joueur choisit pour leurs propriétés spécifiques :

- **RÉFLEXION** : l'OmniluX peut rebondir contre les surfaces réfléchissantes,

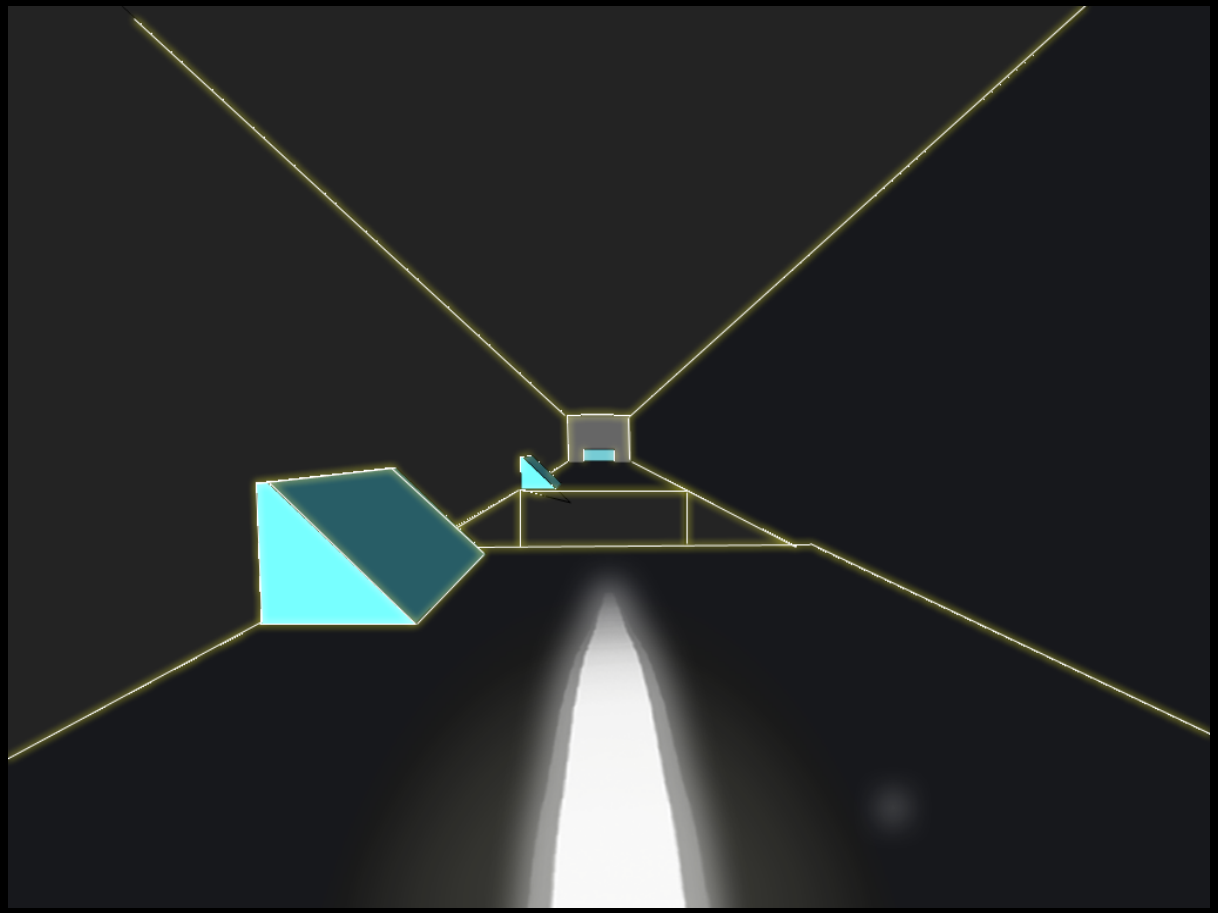
- **RÉFRACTION** : créée une projection de l'OmniluX dans un milieu inaccessible,

- **VITESSE** : permet à l'OmniluX d'accélérer,

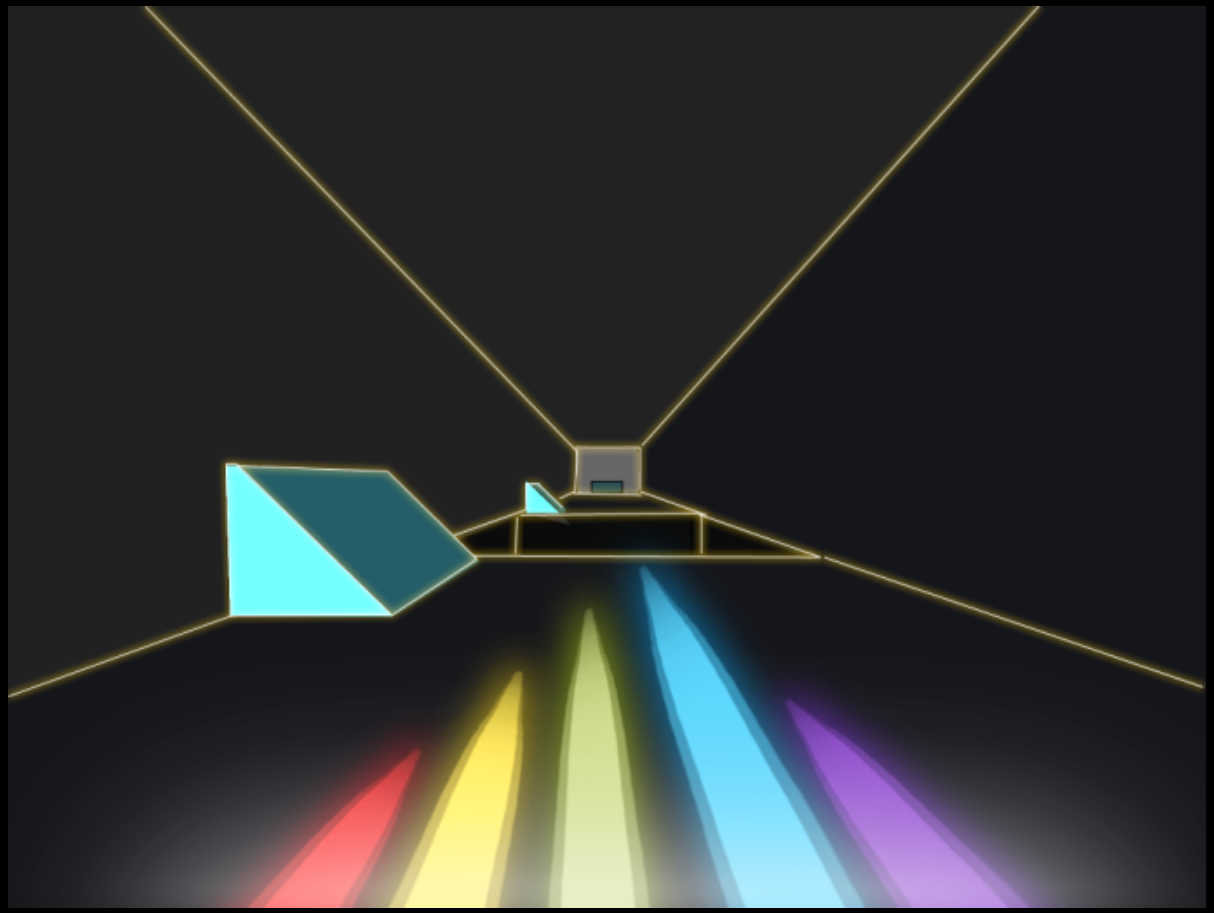
- **FLASH** : l'OmniluX entre en fusion pour détruire les « ennemis » et certains décors,

- **LUMIERE NOIRE** : révèle l'invisible.

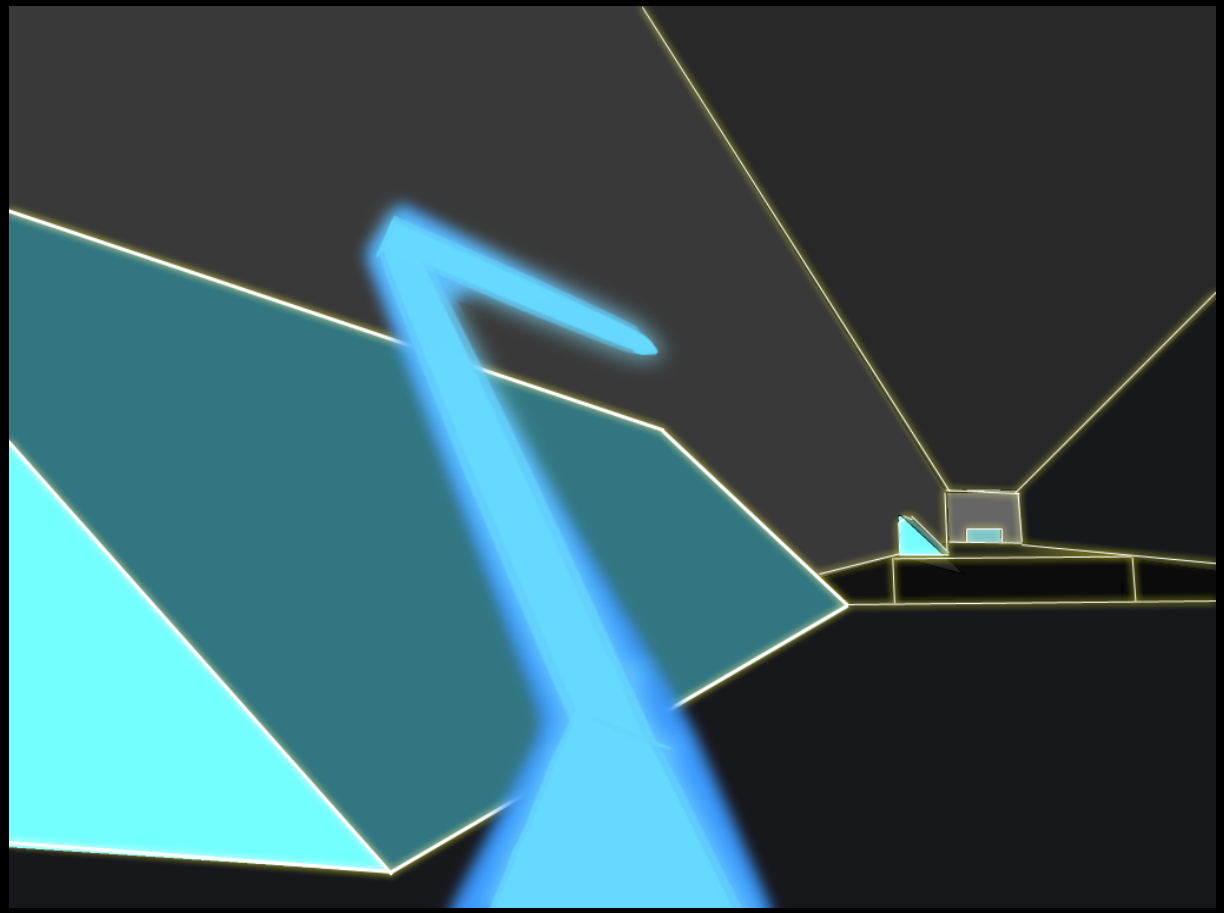
Mise en situation



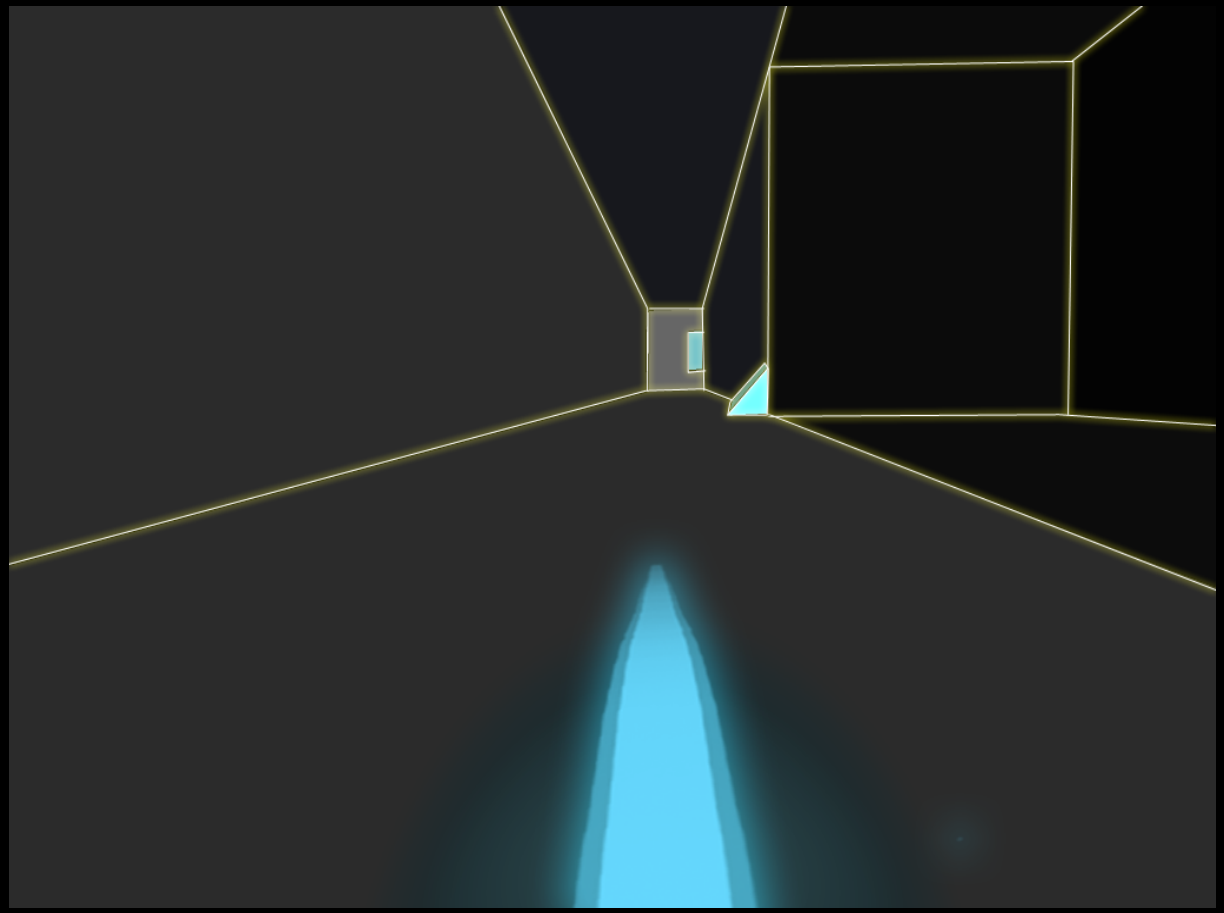
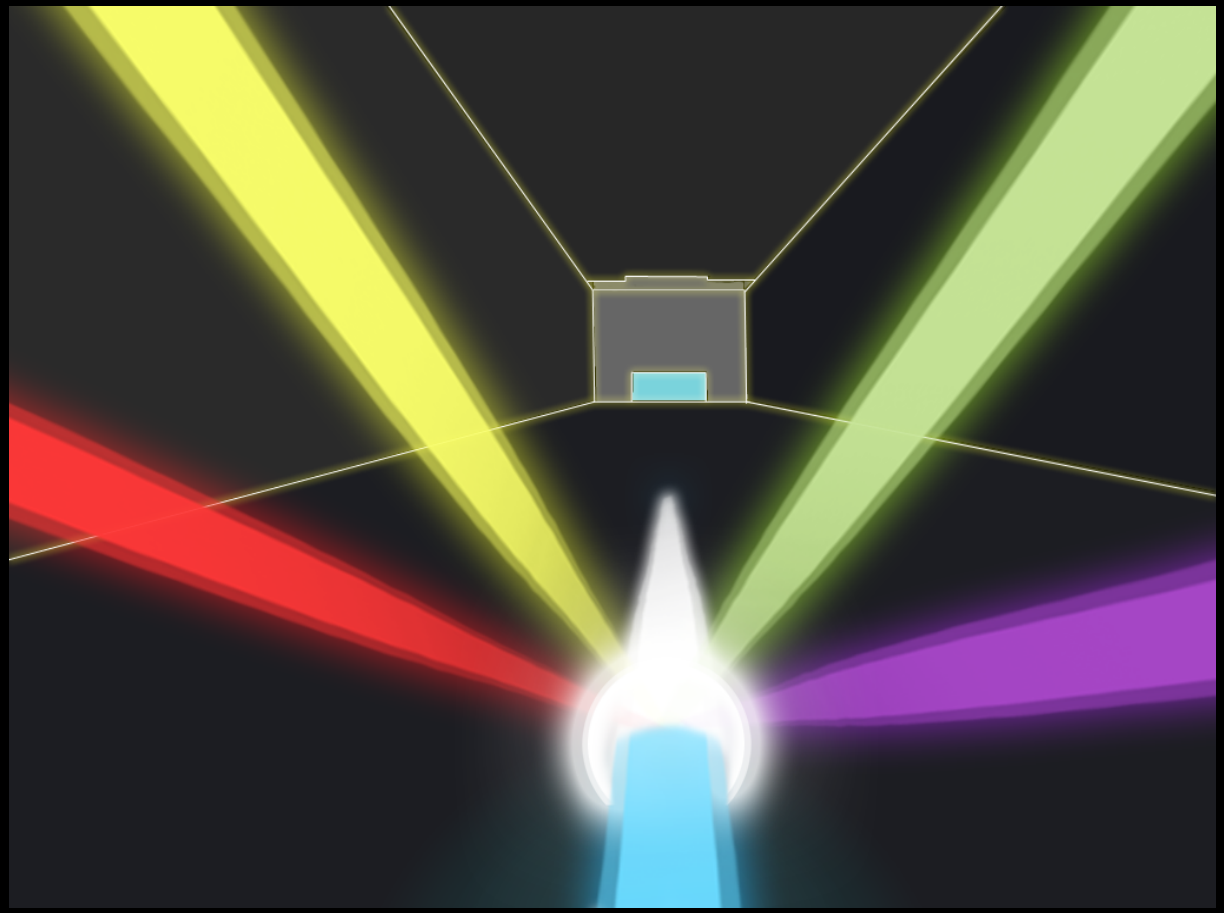
Mise en situation



Mise en situation



Mise en situation



Mise en situation